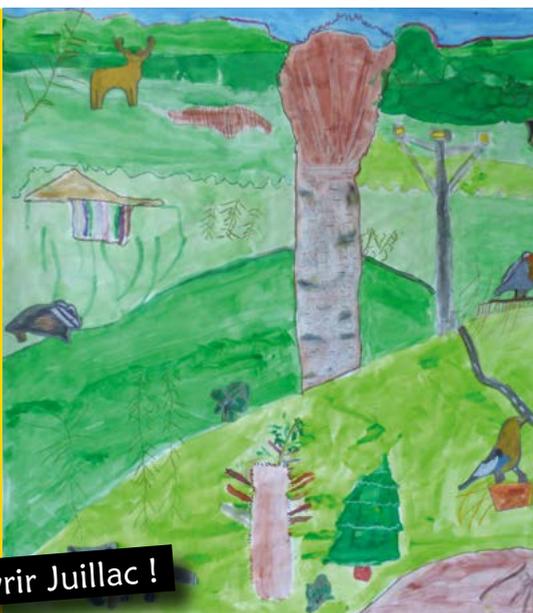


EXPLORATEURS

JUILLAC



Suis Jeannette pour découvrir Juillac !



VILLES
& PAYS
D'ART &
D'HISTOIRE

Dans le bourg de Juillac, vit une petite fille qui s'appelle Jeannette.

Un beau jour d'été, elle rencontre des enfants. Elle joue avec eux.

Soudain, une petite fille lui dit : « J'ai entendu parler d'un trésor.

Est-ce que tu sais ce que c'est ? » Jeannette répond :

« Non, mais allons le chercher ensemble ! »

Elles disent en chœur : « Allons au château ! »



Fiche d'identité de Juillac
Population : 1127 habitants
Superficie : 33,14 Km²
Altitude : 154 à 410 m
Cours d'eau : le Roseix
et ruisseau de la Tournerie



Pour t'aider à te repérer,
Jeannette t'a dessiné
un plan !

Ancien commerce
« Louvre »

Eglise

Médiathèque

Emplacement
gare du Tacot

Ancienne
boucherie

Château de
Beaufort

Manoir des
Miracles

La « Gourgue »

↑ Nord

JUILLAC

Elles vont donc au château de Beaufort.

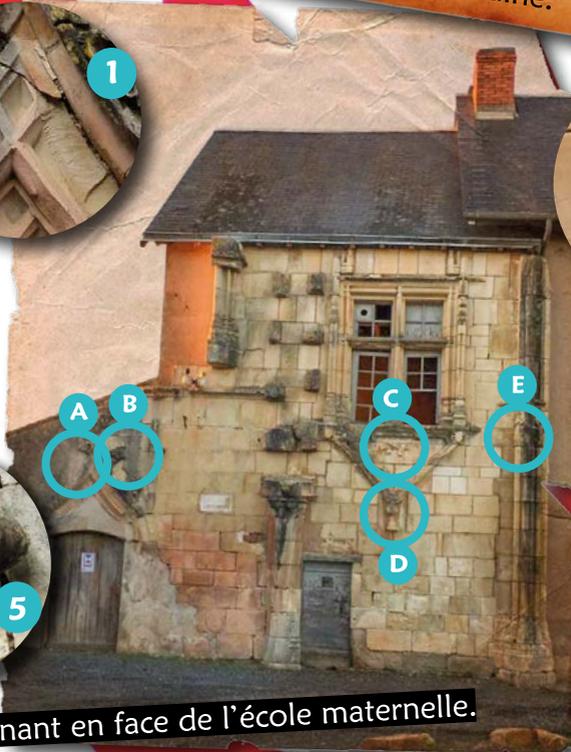
Elles observent les vestiges.

C'est beau mais aucun trésor.

photo indice

Retrouve ces détails sur la façade du château.

Le château de Beaufort date du XVI^e siècle. Nous pouvons observer de belles décorations sculptées de style gothique flamboyant, caractéristiques des années 1500. La fondation du château pourrait être due à Geoffroi de Pérusse des Cars (famille de seigneurs de Juillac). Dès la fin du XVII^e siècle, le château est en ruine.



Elles vont maintenant en face de l'école maternelle.

Elles voient un puits. Il est protégé par une grille.

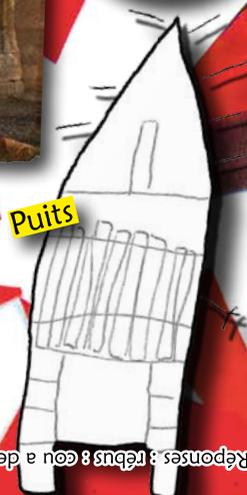
A côté, il y a une énigme.

rébus

Puits



Réponses : rébus 8 cou a deux (coudé) photo indice : 1-A / 2-E / 3-C / 4-D / 5-B



Leurs deux indices en tête, elles se retournent et voient un homme avec sa voiture en panne. Il leur demande où trouver un garage.

Elles lui disent qu'il y en a un pas loin et l'y accompagnent.

Là, on leur raconte qu'avant, il y avait une gare à la place du garage.

Sur le mur, elles voient une nouvelle énigme.

relie les dessins

Relie les animaux avec leurs empreintes :



1



2



3



4



5



Buse



rébus

Avec leurs trois indices, elles descendent une rue et voient des maisons avec de drôles de portes. Sur l'une de ces portes, elles découvrent une autre énigme.

rébus

La maison de vigneron servait à habiter et fabriquer - stocker le vin. Elle avait souvent deux niveaux. La cave donnait directement sur la route pour rentrer et sortir les tonneaux. Un escalier extérieur permettait d'accéder à l'étage d'habitation. Le toit était couvert d'ardoise et les murs sont en grès (pierre que l'on trouve autour de Juillac).



Le tacot servait à transporter les personnes et les marchandises. Il allait de La-Rivière-de-Mansac à Juillac soit 26,6 km. Il a été inauguré en 1912. La concurrence de la route conduit à son arrêt en 1932.



Gare du tacot autrefois

Elles ont maintenant quatre indices, en tournant dans une petite rue, elles tombent sur le manoir des Miracles. « Wahou ! La belle tête ! »

Et au dessous, elles peuvent prendre une nouvelle énigme.

rébus

Souris

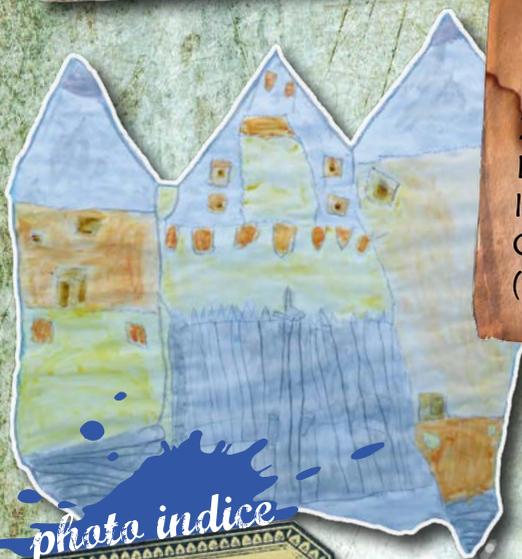


photo indice

Retrouve ces sculptures d'animaux et replace-les au bon endroit sur la photo.

1



2



Le manoir des Miracles est une grande bâtisse construite au XVI^e siècle et remaniée au XVIII^e siècle. La façade sur rue a conservé les ouvertures du XVI^e siècle. Combien comptes-tu d'échauguettes (petite tour d'angle) : 3 ou 4 ?

Avec ces cinq indices, elles commencent à suivre une jolie rue et, de vieilles boutiques en vieilles boutiques, elles arrivent devant l'église.

« Oh ! Les beaux vitraux ! »

Elles rentrent dans l'église pour mieux les voir.

Elles voient une vitrine remplie de beaux objets.

Nulla part elles ne trouvent d'énigme.

 Tout au long de son histoire, l'église de Juillac a subi de nombreuses transformations. Elle a des voûtes d'ogives. Il y a un fronton sculpté qui date du XVI^e siècle. Il y a aussi des vitraux. Le clocher actuel date de 1904. Elle est construite en grès, en calcaire et elle est recouverte d'ardoise.



Vierge



Décor Renaissance



Vitraux



Voûtes d'ogives



Fronton



Clocher

Toujours cinq indices. En sortant de l'église, elles la contournent et voient un mur couvert de mosaïque rouge et au milieu, une porte avec une grille en métal ouvragé. Au dessus, une écriture :

BOUCHERIE. Toujours pas de nouvel indice.

Elles se retournent et voient une autre inscription : **AU LOUVRE.**

Intriguées, elles s'approchent. Elles trouvent une belle boutique avec une devanture en bois. Sur une des fenêtres, un nouvel indice.

Mon premier est la femelle du loup.
Mon deuxième est la première syllabe
du mot renard.
Mon tout est le nom d'une ancienne
boutique de Juillac.

charade

Découvre le nom de cet
ancien commerce de
Juillac !



Juillac autrefois

La Poste était une halle.

Elle date de 1877. La façade principale est organisée de manière symétrique. Les ouvertures ont été murées quand le bas a été transformé en poste.

← L'ancienne boucherie

Sa façade est recouverte d'une mosaïque rouge. Autrefois, quand il faisait chaud, un grand store recouvrait la façade pour protéger la viande du soleil.

L'ancien magasin du Louvre

C'était une mercerie. Elle a conservé sa devanture en bois.

Il y avait aussi des hôtels, un horloger, une pharmacie, un garage, une vingtaine de cafés, une épicerie, une minoterie (moulin), un barbier et une imprimerie.

Avec ces six indices, elles se demandent où trouver plus d'informations et voient la médiathèque. Elles y entrent. « Bonjour ! »

« Bonjour ! » répond la dame à l'accueil. « Comment vous appelez-vous ? »

« Jeannette et Aurore » « Oh ! C'est étonnant, quelqu'un de très célèbre à Juillac a utilisé ce prénom de Jeannette comme nom de plume !

Ceci vous est destiné ! » Elle leur tend deux dernières énigmes.

mot codé

Grâce au code, retrouve le mot mystère

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L		
♠	6	♣	o	∞	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♣		
M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
♠	♠	♥	↑	♠	X	+		↓		-	♣	/	\

♠	∞	o	♣	♠		♣	∞	♠	♣	↓	♣
---	---	---	---	---	--	---	---	---	---	---	---

mots mêlés

Retrouve les mots :
 Jeanne, Argonaute, Sicile,
 Broderie, Aquarium.
 Lequel est en double ?

J	J	E	A	N	N	E	M	I	A
A	O	B	R	S	I	C	I	L	E
Q	U	A	G	O	N	A	T	E	T
U	B	R	O	D	E	R	I	E	N
A	R	G	N	A	J	E	A	N	L
R	A	A	A	Z	E	U	X	L	A
I	U	U	U	Q	A	I	S	A	E
U	D	N	T	U	N	O	U	T	U
M	I	E	E	X	N	W	S	U	N
N	E	T	Y	U	E	A	N	Z	E



Jeanne Villepreux Power, est née en 1794 et décédée en 1871. Elle se consacre à l'étude et à l'histoire naturelle de la Sicile. Elle s'intéresse aux coquillages actuels ou fossiles et principalement à l'Argonaute Argo. Elle est la première naturaliste à avoir créé et utilisé des aquariums pour étudier le monde marin.

J	E	A	N	N	E	M	I	A	
A	O	B	R	S	I	C	I	L	E
Q	U	A	G	O	N	A	T	E	T
U	B	R	O	D	E	R	I	E	N
A	R	G	N	A	J	E	A	N	L
R	A	A	A	Z	E	U	X	L	A
I	U	U	U	Q	A	I	S	A	E
U	D	N	T	U	N	O	U	T	U
M	I	E	E	X	N	W	S	U	N
N	E	T	Y	U	E	A	N	Z	E

Réponse :



**Bravo ! Vous avez résolu
toutes les énigmes !**

mots croisés

Reporte les mots dans la grille ci-dessous et tu sauras quel trésor on peut trouver à Juillac.

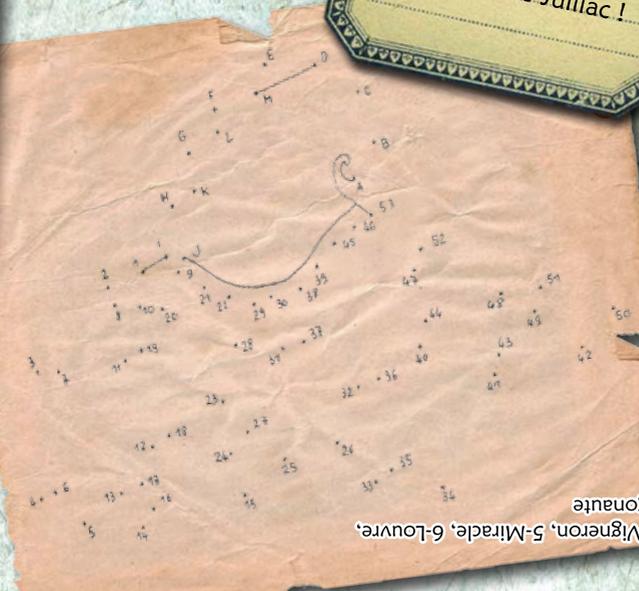
Le mot qui apparaît est

Mais qu'est-ce que c'est ?
Regardez dans le couloir
de la médiathèque ce
beau tableau.
Vous pouvez aussi
trouver une vraie
coquille dans les mains
d'une sculpture à l'étage.

1
2
G O U R G U E
3
4
5
6
7
8

points à relier

Relie les points
entre eux et découvre
le trésor de Juillac !



L'-----
est un animal marin qui
mesure jusqu'à 12 cm
et vit dans une coquille
indépendante. Il utilise ses
tentacules pour attraper
ses proies en lui injectant
un poison. Il se nourrit de
petits crustacés, mollusques,
méduses et salpes. Il est la
proie des thons,
des poissons porte-épée et
des dauphins.

« Explorateurs Juillac »

est le fruit d'une collaboration entre la mairie, l'école, l'artiste Héléne Fraysse, la FAL de la Corrèze et le Pays d'art et d'histoire Vézère Ardoise. Ce livret a été préparé tout au long de l'année scolaire 2018-2019 dans le cadre d'ateliers du patrimoine avec les enfants. Edition réalisée grâce à la participation financière de la mairie de Juillac.

Les enfants des classes de

M^{me} **Evelyne BROUSSE**

M^{me} **Nathalie COSTE**

M^{me} **Odile LANDES**

M^{me} **Anna MARCHAL**

Remerciements :

M. Pierre ESTRADE habitant et personne ressource
M^{me} Marie-Josée CLERGEAU,
Mission rectorale auprès du Pays d'art et d'histoire Vézère Ardoise

Contacts :

Ligue de l'enseignement
Service d'éducation à
l'environnement
4, imp. pièce Saint Avid CS20123
19 004 Tulle Cedex
Tel : 05.55.26.88.29
environnement@fal19.fr
www.fal19.fr

Pays d'art et d'histoire
Vézère Ardoise
Manoir des Tours / 24, rue de la
Grande Fontaine / 19 240 Allasac
tél : 05.55.84.95.66
www.vezereardoise.fr
pah@vezereardoise.fr
facebook.com/PahVezereArdoise

Illustrations, textes et jeux :

Les élèves de l'école de Juillac

Conception graphique et pédagogique :

Ecole de Juillac

Fal 19
Simon Vigier - Séverine Révollet

Pays d'art et d'histoire
Pauline Constanty, Mevena Mahé,
Manon Pernet, Christophe Julien
et Wilfried Leymarie

Laïque et indépendante, la **ligue de l'enseignement** réunit des hommes et des femmes qui agissent au quotidien pour faire vivre la citoyenneté en favorisant l'accès de tous à l'éducation à l'environnement, culturelle, de loisirs ou sportive. Le service d'éducation à l'environnement de la FAL19 développe des animations en direction du public scolaire pour permettre aux futures générations de découvrir les richesses naturelles qui les entourent au quotidien.

Les ateliers du Pays d'art et d'histoire Vézère Ardoise permettent d'aborder la question du patrimoine dans les différentes classes de la maternelle à la terminale.

La pédagogie mise en œuvre s'articule autour de différents axes :

- Privilégier une approche sensorielle de l'architecture et du patrimoine.
- Procéder par expérimentation, pour mettre à la portée de l'enfant, grâce à un matériel pédagogique approprié, les notions complexes d'espace, de volume, de rythme, de proportion.
- Enrichir ses connaissances au contact direct de spécialistes, de professionnels, d'artistes.
- Stimuler la créativité.
- Eduquer le citoyen de demain.

Charte graphique : d'après
DES SIGNES studio
Muchir Desclouds 2015

